SPECIFIKACIJE BACKENDA

GameNightScout

Branimir Kuveždić

JMBAG: 0303103111  
Kolegij: Web Aplikacije  
Mentor: doc. dr. sc. Nikola Tanković

U ovome dokumentu, opisat ću ukratko naćin na koji će biti strukturiran backend. Za backend se koristi MongoDB te aplikacija sadrzavati api pozive. Aplikacija je bazirana tako da postoji user i host. Backend ce sadrzavati odgovarajće pozive ovisno o kojem djelu aplikacije se radi.

Glavna funckija backenda će biti stvaranje profila, odnosno da na našoj aplikaciji budu spremljeni podaci za usera koje on želi da budu spremljeni poput:

* Spremanje najdražih hostova
* Spremanje najdražih igrača koje smo upoznali
* Wishlist za najdraže board gameove

Vjerujem kako će aplikacija biti podložna blagim promjenama, jer kako se bude razvijala i kako budem stekao bolje znanje o samoj aplikaciji, prilagoditi ću promjene kako bi projekt bio što funkcionalniji a da u isto vrijeme primjenim ono što sam naučio, a isto tako i ono što ću naučiti dok budem istraživao i stjecao dodatno znanje s interneta

Za prikazivanje mock backenda sam koristio OpenDocument Text i hilite.me web stranicu kako bi uredno prikazao i formatirao cijeli tekst. Double click na tekst otvorit će novi prozor gdje se može kopirati tekst.





